# DOM下

兼容性封装读写内容

浏览器的兼容性：

Chrome fireFox IE safari opera

浏览器分为高级浏览器和低级浏览器

以IE8为分水岭，包含IE8在内以下的就是低级浏览器

IE8以上和其它的都是高级浏览器

元素的内容innerText和textContent区别

innerText和textContent都是用来操作元素的文本（不会包含标签）

textContent可以获取到隐藏的元素的内容

innnerText获取不到；

textContent只有高级浏览器才能用

innnerText所有浏览器都能用

## onkeyup & onkeydown & onfocus & onblur

一般都是针对表单类元素得

### 1.keyup，keydown事件

一般用的都是keyup事件，它能够确保键盘事件只执行一次；

### 2.keycode

存在于事件对象当中，也就是我们回调函数的第一个形参；这个对象不是我们创建，当事件发生的时候，系统会创建好这个事件对象，并且传参（实参）调用；事件对象当中包含了和事件相关的一切；

### 3.focus，blur事件

### 4.案例:

1）判断是否是回车事件

2）当失去焦点的时候让input的背景颜色随机改变（变色龙）

## 案例：全选全不选反选

## 案例：轮播图按钮鼠标移入透明度渐变

## 案例：二级菜单 选项卡 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1）初始化显示一级菜单

2）鼠标移入某一项右侧显示对应的二级菜单

## 案例 – 翻牌操作、幽灵按钮、